

STRUČNA KOMISIJA UHSTS

**PRAVILA STOLNOG TENISA
2013 - 2014**

Zagreb, rujan 2013.

Ovaj prijevod Pravila stolnog tenisa dio je Handbook-a ITTF-a za 2013-2014 a obuhvaća poglavlje 2. Pravila stolnog tenisa i poglavlje 3. Propisi za međunarodna natjecanja.

Izdavač: STRUČNA KOMISIJA UHSTS
Pripremio za tisak: Spasoje Matijević
Zagreb, rujan 2013.

2. PRAVILA STOLNOG TENISA

2.1. STOL

- 2.1.1. Gornja površina stola - površina igranja - je pravokutnik 2,74 m dugačak i 1,525 m širok, postavljena vodoravno 76 cm iznad poda.
- 2.1.2. Površina igranja ne uključuje okomite stranice gornjeg dijela stola.
- 2.1.3. Površina igranja može biti od bilo kojeg materijala, takve kvalitete da standardna loptica puštena s visine od 30 cm odskoči oko 23 cm.
- 2.1.4. Površina igranja treba biti jednolično tamne boje, bez sjaja ali s bijelom uzdužnom linijom 2 cm širokom uz svaki rub od 2,74 m i bijelom krajnjom linijom, 2 cm širokom, uz svaki rub od 1,525 m.
- 2.1.5. Površina igranja podijeljena je u dva jednaka polja s okomitom mrežom, paralelnom s krajnjim linijama i mora biti neprekinuta na čitavoj površini svakog polja.
- 2.1.6. Za igru parova, svako je polje podijeljeno u dva jednaka polupolja s bijelom središnjom linijom 3 mm širokom, koja je paralelna s uzdužnim linijama; središnja linija se smatra dijelom desnog polupolja.

2.2. MREŽA

- 2.2.1. Mreža u kompletu sastoji se od mreže, dijela za pričvršćivanje, stalaka, uključujući i spone za učvršćivanje za stol.
- 2.2.2. Mreža je razapeta na uzici koja je na svakom polju pričvršćena na uspravnom držaču visokom 15,25 cm i udaljenom od uzdužne linije 15,25 cm.
- 2.2.3. Vrh mreže mora cijelom svojom dužinom biti 15,25 cm iznad površine igranja.
- 2.2.4. Donji kraj mreže mora cijelom svojom dužinom biti što je moguće bliže površini igranja, a njezini krajevi moraju biti **pričvršćeni za držače od vrha do dna**.

2.3. LOPTA

- 2.3.1. Lopta je okrugla, promjera 40 mm.
- 2.3.2. Lopta mora biti teška 2,7 g.
- 2.3.3. Lopta je izrađena od celuloida ili sličnog plastičnog materijala, mora biti bijele ili narančaste boje bez sjaja.

2.4. REKET

- 2.4.1. Reket može biti bilo koje veličine, oblika ili težine, ali plohe reketa moraju biti krute i ravne.
- 2.4.2. Najmanje 85% debljine plohe reketa mora biti od prirodnog drva; ljepljivi sloj unutar reketa može biti pojačan vlaknastim materijalima kao ugljičnim vlaknima, staklenim vlaknima ili prešanim papirom, ali ne može biti deblji od 7,5% ukupne debljine odnosno 0,35 mm, zavisno što je manje.
- 2.4.3. Strana plohe koja se upotrebljava za udaranje lopte mora biti prekrivena ili običnom nazubljenom gumom sa zupcima prema van, ukupne debljine ne veće od 2 mm - uključujući i ljepilo, ili sendvič gumom sa zupcima prema van ili prema unutra, ukupne debljine - uključujući i ljepilo - ne veće od 4 mm.

- 2.4.3.1. Obična nazubljena guma je jedan sloj nespužvaste gume, prirodne ili sintetske, sa zupcima ravnomjerno raspoređenim po površini, gustoće ne manje od 10 i ne više od 30 na kvadratni centimetar.
- 2.4.3.2. Sendvič guma je jedan sloj spužvaste gume pokrivene jednim vanjskim slojem obične nazubljene gume, s debljinom nazubljene gume ne većom od 2 mm.
- 2.4.4. Materijal kojim je prekrivena ploha reket proteže se po cijeloj plohi, ali ne preko ruba, osim na dijelu reket uz dršku gdje se drži prstima i može biti nepokriven ili pokriven bilo kojim materijalom.
- 2.4.5. Ploha reket, svaki sloj unutar plohe reket i svaki sloj materijala za prekrivanje reket ili ljepila, na strani koja se upotrebljava za udaranje lopte, mora biti neprekinut i jednake debljine.
- 2.4.6. Površina materijala za prekrivanje na stranici plohe reket ili na stranici plohe reket ukoliko je nepokrivena, mora biti bez sjaja, jasno crvena na jednoj i crna na drugoj.
- 2.4.7. Materijal za prekrivanje treba biti korišten bez bilo kakvih fizičkih, kemijskih ili drugih obrada.
- 2.4.7.1 Neznatna odstupanja u pogledu cjelovitosti površine ili jednoličnosti boje nastale slučajnim oštećenjem ili istrošenošću mogu se dopustiti, ako uslijed toga nisu znatno promijenjena svojstva površine.
- 2.4.8. Prije početku susreta i svaki puta tijekom susreta kad mijenja reket, igrač mora pokazati svom protivniku i sucu reket kojim će igrati i mora im dopustiti da ga pregledaju.

2.5. DEFINICIJE

- 2.5.1. "Rally" je razdoblje za vrijeme kojega je lopta u igri.
- 2.5.2. Lopta je u igri od zadnjeg trenutka u kojem je nepomična na dlanu slobodne šake prije nego je namjerno izbačena za serviranje pa dok igra nije odlučena kao "let" (ponavljanje) ili kao poen.
- 2.5.3. "Let" (ponavljanje) je dio igre čiji se rezultat ne broji.
- 2.5.4. "Point" (poen) je dio igre čiji se rezultat broji.
- 2.5.5. "Šaka s reketom" je šaka koja drži reket.
- 2.5.6. "Slobodna šaka" je šaka koja ne drži reket; slobodna ruka je ruka slobodne šake.
- 2.5.7. Igrač udara loptu ako je dodirne u igri s reketom koji je u šaci ili "šakom s reketom" do zgloba šake.
- 2.5.8. Igrač ometa loptu ako je on, ili bilo koja stvar koju nosi ili ima na sebi, dodirne u igri kada je nad ili se kreće prema površini igranja, a nije taknula njegovo polje od momenta kada je zadnji puta udarena od njegovog protivnika.
- 2.5.9. "Server" je igrač koji ima pravo da u igri prvi udari loptu.
- 2.5.10. "Primatelj" je igrač koji ima pravo da u igri drugi udari loptu.
- 2.5.11. "Sudac" je osoba određena da nadzire susret.
- 2.5.12. Pomoćni sudac je osoba određena da pomaže sucu u određenim odlukama.
- 2.5.13. Sve što igrač "nosi ili ima kod sebe" obuhvaća sve što je imao ili nosio na početku igre (osim lopte).
- 2.5.14. Smatrat će se da je lopta prešla "iznad ili oko" mreže ako prođe bilo kuda, osim između mreže i držača mreže ili između mreže i površine igranja.
- 2.5.15. Krajnja linija smatra se neograničeno produženom u oba smjera.

2.6. **SERVIS**

- 2.6.1. Servis počinje tako da lopta slobodno leži na otvorenom dlanu serverove slobodne šake koja miruje.
- 2.6.2. Server izbacuje loptu skoro okomito uvis, bez ikakvih rotacija, tako da se izdigne najmanje 16 cm nakon što je napustila dlan slobodne šake i da pada bez dodira s bilo čime prije nego je udarena.
- 2.6.3. Kad lopta pada server je udara tako da najprije dodirne njegovo polje, a zatim, nakon što je prošla iznad ili oko mreže, dodirne polje primatelja; u igri parova lopta treba dodirnuti desno polupolje servera, a zatim desno polupolje primatelja.
- 2.6.4. Od početka servisa pa dok nije udarena, lopta mora biti iznad razine površine igranja i iza krajnje linije servera i ne smije biti skrivena primatelju od servera, njegovog suigrača u igri parova ili sa bilo kojom stvari koju oni nose ili imaju na sebi.
- 2.6.5. Čim se lopta izbaci, serverova slobodna ruka i šaka mora biti uklonjena iz prostora između lopte i mreže.
Napomena: Prostor između lopte i mreže je određen sa loptom, mrežom i njenim neograničenim produžetkom uvis.
- 2.6.6. Igrač je obavezan tako izvoditi servis da sudac ili njegov pomoćnik budu uvjereni da odgovara zahtjevima ispravnog servisa i svaki od njih može odlučiti da je servis bio nepravilan.
- 2.6.6.1. Ako sudac ili pomoćni sudac nije siguran u ispravnost servisa on može u prvom slučaju u susretu prekinuti igru i opomenuti servera, ali svaki slijedeći servis toga igrača ili njegovog partnera u paru koji nije jasno ispravan smatrati će se nepravilan.
- 2.6.7. Iznimno, sudac može ublažiti zahtjeve za ispravni servis, kada je uvjeren da je pridržavanje spriječeno zbog fizičke nemogućnosti.

2.7. **UZVRATNI UDARCI**

- 2.7.1. Servirana ili vraćena lopta mora biti udarena tako da dodirne protivničko polje, prelazeći preko ili oko mreže i to direktno ili nakon što je taknula mrežu.

2.8. **REDOSLIJED IGRE**

- 2.8.1. U igrama pojedinaca, server će prvi servirati, primatelj će zatim vratiti loptu i nakon toga server i primatelj će naizmjenice vraćati loptu.
- 2.8.2. U igri parova, **osim pod uvjetom iz članka 2.8.3.**, server će prvi servirati, primatelj će zatim vratiti loptu, zatim će suigrač servera vratiti, a potom će suigrač primatelja vratiti loptu i iza toga svaki igrač u krugu istim redoslijedom će vraćati loptu.
- 2.8.3. **U igri parova, kada je najmanje jedan igrač para u kolicima zbog fizičke nemogućnosti**, server će najprije servirati, primatelj će zatim vratiti, a nakon toga bilo koji od igrača para sa fizičkim nemogućnostima može vraćati. **Ipak, niti jedan dio igračevih kolica niti stopalo stojećeg igrača toga para neće prelaziti preko zamišljenog produžetka središnje linije stola.** Ako se to desi, sudac će dodijeliti poen protivničkom paru.

2.9. PONAVLJANJE (LET)

- 2.9.1. Igra (rally) se ponavlja (let):
 - 2.9.1.1. ako lopta prilikom izvođenja servisa na svom putu preko ili oko kompleta mreže dodirne komplet mreže, uz uvjet da je servis inače bio pravilan ili ako primatelj ili njegov suigrač ometaju put lopti;
 - 2.9.1.2. ako je servis izveden kad primatelj ili par nisu bili spremni, pod uvjetom da ni primatelj niti njegov suigrač ne pokušaju udariti loptu;
 - 2.9.1.3. ako igrač pogriješi kod serviranja ili vraćanja ili na neki drugi način povrijedi pravila zbog smetnje izvan kontrole igrača;
 - 2.9.1.4. ako je igru prekinuo sudac ili pomoćni sudac.
 - 2.9.1.5. ako je primatelj u kolicima zbog fizičke nemogućnosti i lopta za vrijeme serviranja, uz uvjet da je servis inače bio pravilan:
 - 2.9.1.5.1. nakon što je dotaknula primateljevo polje se vraća u smjeru mreže;
 - 2.9.1.5.2. se zaustavi na primateljevom polju;
 - 2.9.1.5.3. u igrama pojedinaca nakon što je dotaknula primateljevo polje prolazi preko bilo koje njegove uzdužne linije.
- 2.9.2. Igra može biti prekinuta:
 - 2.9.2.1. da bi se ispravila greška u redosljedu serviranja, primanja ili promjeni strana;
 - 2.9.2.2. zbog primjene ekspeditivnog sistema;
 - 2.9.2.3. da se opomene ili kazni igrač ili savjetnik;
 - 2.9.2.4. ako se uvjeti za igranje naruše na način koji može utjecati na ishod igre.

2.10. POEN

- 2.10.1. Ukoliko se igra (rally) ne ponavlja (let), igrač će dobiti poen:
 - 2.10.1.1. ako njegov protivnik ne izvede pravilan servis;
 - 2.10.1.2. ako njegov protivnik ne izvede pravilan povratni udarac;
 - 2.10.1.3. ako lopta, nakon što ju je servirao ili je vratio, dodirne bilo što osim kompleta mreže prije nego je udarena od protivnika;
 - 2.10.1.4. ako lopta prođe preko njegovog polja ili iza njegove krajnje linije bez da je dodirнула njegovo polje, nakon što ju je protivnik udario;
 - 2.10.1.5. ako njegov protivnik ometa put lopti;
 - 2.10.1.6. ako njegov protivnik namjerno udari loptu dvaput u nizu;
 - 2.10.1.7. ako njegov protivnik udari loptu sa stranom reketa čija površina ne odgovara točkama 2.4.3., 2.4.4. i 2.4.5.;
 - 2.10.1.8. ako njegov protivnik ili bilo što, što "ima na sebi ili nosi", pomakne površinu igranja;
 - 2.10.1.9. ako njegov protivnik ili bilo što, što "ima na sebi ili nosi", dotakne komplet mreže;
 - 2.10.1.10. ako njegov protivnik sa slobodnom šakom dotakne površinu igranja;
 - 2.10.1.11. ako protivnik u igri parova udari loptu izvan izabranog redosljeda od prvog servera i prvog primatelja;
 - 2.10.1.12. kao što je predviđeno u ekspeditivnom sistemu (2.15.4.)
 - 2.10.1.13. ako su oba igrača ili para u kolicima zbog fizičke nemogućnosti a
 - 2.10.1.13.1. njegov protivnik nije u minimalnom kontaktu sa sjedalom ili jastukom sa stražnjim dijelom bedra, kada udara loptu;
 - 2.10.1.13.2. njegov protivnik dodirne stol s bilom kojom šakom prije nego što udari loptu;
 - 2.10.1.13.3. njegov protivnik takne pod s podlogom za noge na kolicima ili nogom za vrijeme igre.
 - 2.10.1.14. kao što je predviđeno redosljedom igranja (2.8.3)

2.11. **SET**

2.11.1. Set dobiva igrač ili par koji prvi osvoji 11 poena, osim u slučaju da oba igrača ili para osvoje po 10 poena, kada set dobiva onaj igrač ili par koji prvi nakon toga osvoji dva poena više.

2.12. **SUSRET**

2.12.1. Susret se igra na bolji od bilo kojeg neparnog broja setova.

2.13. **REDOSLIJED SERVIRANJA, PRIMANJA I STRANA**

2.13.1. Pravo da se izabere početni servis, primanje servisa i strana treba se odlučiti ždrijebom i dobitnik ovog prava može izabrati da prvi servira ili prima servis, ili da započne na određenoj strani.

2.13.2. Kada je jedan igrač ili par izabrao da prvi servira ili prima servis ili da započne na određenoj strani, drugi igrač ili par ima pravo izabrati preostalu mogućnost.

2.13.3. Nakon svaka dva odigrana poena, primajući igrač ili par postat će server i tako do kraja seta, ili dok oba igrača ili para ne osvoje po 10 poena, ili do uvođenja ekspeditivnog sistema, kada red serviranja i primanja servisa ostaje isti ali će svaki igrač servirati naizmjenice po jedan poen.

2.13.4. U svakom setu u igri parova, par koji ima pravo da prvi servira odlučit će tko će prvi servirati, a u prvom setu susreta par koji prima servis će odlučiti tko će od njih prvi primiti servis; u sljedećim setovima susreta, kada se izabere prvi server prvi primatelj će biti igrač koji je njemu servirao u prethodnom setu.

2.13.5. U igri parova, kod svake promjene servisa, prethodni primatelj servisa će postati server, a suigrač prethodnog servera postat će primatelj servisa.

2.13.6. Igrač ili par koji su prvi servirali u setu, u narednom će setu susreta prvi primiti servis, a u posljednjem mogućem setu susreta u igri parova par koji prima servis će izmijeniti svoj red primanja kada prvi par postigne pet poena.

2.13.7. Igrač ili par koji je započeo na jednoj strani u setu započet će na drugoj strani u sljedećem setu, a u posljednjem mogućem setu susreta igrači ili parovi će zamijeniti strane kad jedan od igrača ili parova postigne pet poena.

2.14. **POREMEĆEN REDOSLIJED SERVIRANJA, PRIMANJA I STRANA**

2.14.1. Ako igrač servira ili prima servis izvan redoslijeda, sudac će prekinuti igru čim se greška otkrije i nastaviti će se tako da servira ili prima igrač koji bi to trebao raditi s postignutim rezultatom, a da je to u skladu s redoslijedom utvrđenim na početku susreta, i u igri parova s redoslijedom koji je izabrao par koji ima pravo prvi servirati u setu tijekom kojeg je greška otkrivena.

2.14.2. Ako igrači ne promijene strane onda kad su to trebali učiniti, sudac će prekinuti igru čim se greška otkrije i nastaviti će se s igračima na onim stranama gdje bi se kod postignutog rezultata trebali nalaziti prema redoslijedu utvrđenom na početku susreta.

2.14.3. U svakom slučaju će se priznati svi poeni postignuti prije nego što je greška otkrivena.

2.15. EKSPEDITIVNI SISTEM

- 2.15.1. Osim kako je predviđeno u 2.15.2 , ekspeditivni sistem će se primijeniti ako je set nedovršen nakon 10 minuta igre ili u bilo koje vrijeme na zahtjev oba igrača ili para.
- 2.15.2. Ekspeditivni sistem se neće primijeniti, ako je odigrano najmanje 18 poena u setu.
- 2.15.3. Ako je lopta bila u igri kad je vrijeme isteklo i ekspeditivni sistem će se primjeniti, sudac će prekinuti igru, a nastaviti će servirati igrač koji je servirao u prekinutoj igri; ako lopta nije u igri kad će se ekspeditivni sistem primjeniti, igra će se nastaviti tako da će servirati igrač koji je u prethodnoj igri primao servis.
- 2.15.4. Nakon toga, svaki će igrač servirati jedamput naizmjenice do kraja seta, i ako primajući igrač ili par učini 13 pravilnih odbojnih udaraca primatelj će dobiti poen.
- 2.15.5. Primjena ekspeditivnog sistema neće promijeniti redoslijed serviranja i primanja servisa u susretu, kao što je navedeno u 2.13.6.
- 2.15.6. Jednom primjenjen, ekspeditivni sistem ostaje u primijeni do kraja susreta.

3. PROPISI ZA MEĐUNARODNA NATJECANJA

3.1. DJELOKRUG PRAVILA I PROPISA

3.1.1. Vrste natjecanja

- 3.1.1.1. "Međunarodno natjecanje" je natjecanje koje okuplja igrače iz više od jednog saveza.
- 3.1.1.2. "Međunarodni susret" je susret između momčadi koje predstavljaju saveze.
- 3.1.1.3. "Otvoreni turnir" je turnir na koji se mogu prijaviti igrači iz svih saveza.
- 3.1.1.4. "Zatvoreni turnir" je turnir s ograničenim pravom prijave za određene skupine igrača, izvan starosnih grupa.
- 3.1.1.5. "Pozivni turnir" je turnir ograničen za određene saveze ili igrače koji se posebno pozivaju.

3.1.2. Primjenjivost

- 3.1.2.1. Osim kao što je predviđeno u 3.1.2.2., pravila (glava 2) će se primjenjivati na svjetskim, kontinentalnim, olimpijskim i paraolimpijskim natjecanjima, otvorenim turnirima i, osim ako se drukčije ne dogovore sudjelujući savezi, na međunarodnim susretima.
- 3.1.2.2. Kolegij direktora ima pravo ovlastiti organizatora otvorenog turnira da primijeni pokusna pravila navedena od Izvršnog odbora.
- 3.1.2.3. Propisi za međunarodna natjecanja će se primjenjivati na:
 - 3.1.2.3.1. svjetskim, olimpijskim i paraolimpijskim natjecanjima, osim ako Kolegij direktora drugačije ne odluči i o tome unaprijed obavijesti sudjelujuće saveze;
 - 3.1.2.3.2. kontinentalnim prvenstvima, osim ako drugačije ne odluči kontinentalna federacija i o tome unaprijed obavijesti sudjelujuće saveze;
 - 3.1.2.3.3. otvorenim međunarodnim prvenstvima (3.7.1.2.), osim ako drugačije ne odluči Izvršni odbor i o tome unaprijed obavijesti sudionike u skladu sa točkom 3.1.2.4.;
 - 3.1.2.3.4. otvorenim turnirima, osim kao što je predviđeno u točki 3.1.2.4.
- 3.1.2.4. Kad neki otvoreni turnir nije u skladu s ovim propisima, vrsta i obujam izmjena moraju biti navedeni u prijavnici; ispunjavanje i predaja prijavnice smatrat će se kao suglasnost sudionika na uvjete natjecanja, uključujući i navedene izmjene.
- 3.1.2.5. Ovi propisi se preporučuju za sva ostala međunarodna natjecanja, pod uvjetom da se poštuje Statut , a međunarodni zatvoreni i pozivni turniri i priznata međunarodna natjecanja koja organiziraju neučlanjene organizacije, mogu se održati prema pravilima koja je donio Organizacijski odbor.
- 3.1.2.6. Pravila i Propisi za međunarodna natjecanja imat će prednost u primjeni, osim ako su izmjene unaprijed dogovorene ili obrazložene u objavljenim uvjetima natjecanja.
- 3.1.2.7. **Detaljnja objašnjenja i tumačenja propisa, uključujući specifikacije opreme za međunarodna natjecanja, bit će objavljena u obliku tehničke ili izvršne publikacije od Kolegija direktora; Izvršni odbor može objaviti priručnik ili naputak sa praktičnim uputama i postupcima za provedbu. Ove publikacije mogu sadržavati obavezne dijelove kao i preporuke ili naputke.**

3.2. OPREMA I UVJETI ZA IGRU

3.2.1. Potvrđena i odobrena oprema

- 3.2.1.1. Potvrđivanje i odobravanje opreme za igranje vodit će u ime Kolegija direktora Komitet za opremu; potvrđivanje i odobravanje može biti povučeno od strane Kolegija direktora u bilo koje vrijeme, ako je utvrđeno da je takav nastavak štetan za sport.

- 3.2.1.2. Prijavnica ili objava za otvoreni turnir mora specificirati vrstu i boju stola, kompleta mreže i lopte koje će se upotrebljavati; izbor opreme zavisi od saveza na čijem teritoriju se natjecanje održava, a izabranih od vrste i tipova koji su trenutno prihvaćeni od ITTF-a.
- 3.2.1.3. Materijal za prekrivanje na strani reketa koja se upotrebljava za udaranje lopte mora biti trenutno odobren od ITTF-a i biti identificiran sa ITTF brojem (kada postoji), nazivom dobavljača i marki i mora biti stavljen na reket tako da su te istovjetnosti jasno vidljive blizu ručke.
Liste sve potvrđene i odobrene opreme i materijala Ured ITTF-a redovno objavljuje, a detalji su dostupni na ITTF web stranici.(www.ittf.com)
- 3.2.1.4. Noge stola moraju biti najmanje 40 cm od krajnje linije stola za igrače u kolicima.

3.2.2. Odjeća za igranje

- 3.2.2.1. Uobičajena odjeća igrača sastoji se od majice bez ili kratkih rukava i kratkih hlačica ili suknje ili jednodijelne sportske odjeće, sokna i sportske obuće; ostala odjeća kao na pr. trenirka ili samo dio trenirke, ne smiju se nositi za vrijeme igre, osim s dozvolom vrhovnog suca.
- 3.2.2.2. Glavna boja majice, suknje ili kratkih hlačica, osim okovratnika i rukava majice mora biti jasno drugačija od boje lopte kojom se igra.
- 3.2.2.3. Na odjeći, na stražnjoj strani majice, mogu biti brojevi ili natpis za raspoznavanje igrača, njegovog saveza ili u klupskim susretima, njegovog kluba kao i propagandne poruke u suglasnosti s točkom 3.2.5.10; ako na stražnjoj strani majice postoji ime igrača, ono će se nalaziti točno ispod okovratnika.
- 3.2.2.4. Svaki broj koji zahtijeva organizator da se identificira igrač, ima prvenstvo nad propagandnim porukama na središnjem dijelu stražnjeg dijela majice; ti brojevi moraju biti na površini ne većoj od 600 cm².
- 3.2.2.5. Nikakav znak ili ukras na prednjoj ili bočnoj strani igračeve odjeće, nikakav predmet kao na pr. nakit koji igrač nosi, ne smije biti upadljiv ili blještav tako da odbija svjetlo na protivnika.
- 3.2.2.6. Na odjeći se ne smije nalaziti oznaka ili natpis koji mogu uvrijediti ili dovesti igru do neželjenih posljedica.
- 3.2.2.7. O svakom pitanju ispravnosti i prihvatljivosti igračeve odjeće odlučit će vrhovni sudac.
- 3.2.2.8. Igrači jedne momčadi u momčadskom susretu, kao i igrači istog saveza u igri parova na svjetskom prvenstvu, olimpijskim ili paraolimpijskim igrama, moraju biti jednako odjeveni, s mogućim iznimkama u čarapama, sportskoj obući i u broju, veličini, boji i dizajnu reklamnih poruka na odjeći. Igrači istog saveza u igri parova na drugim međunarodnim natjecanjima mogu nositi odjeću različitog proizvođača, ako je osnovna boja ista i njihov nacionalni savez to odobrava.
- 3.2.2.9. Protivnički igrači i parovi nosit će majice koje su dovoljno različitih boja da bi ih gledatelji mogli razlikovati.
- 3.2.2.10. Kada protivnički igrači ili momčadi imaju sličnu majicu i ne mogu se dogovoriti koji od njih će izvršiti promjenu, odluku će ždrijebom donijeti sudac.
- 3.2.2.11. Igrači koji se natječu na svjetskom prvenstvu, olimpijskim ili paraolimpijskim igrama ili otvorenim međunarodnim natjecanjima moraju nositi majicu i hlačice ili suknju koje je odobrio njihov savez.

3.2.3. Uvjeti igranja

- 3.2.3.1. Prostor za igru će biti pravokutnog oblika ne manji od 14 m dužine, 7 m širine i 5 m visine, ali četiri kuta mogu biti okružena ogradom ne dužom od 1,5 m; za natjecanja u kolicima površina za igranje može biti smanjena, ali ne smije biti manja od 8 metara dužine i 6 metara širine.

- 3.2.3.2. Dijelom svakog prostora za igru smatrat će se slijedeća oprema i pribor: stol sa kompletom mreže, sudački stolovi i stolice, pokazivači rezultata, kutije za ručnike i loptice, oznake broja stola, ograde, podna podloga, natpisi imena igrača ili saveza na ogradama.
- 3.2.3.3. Prostor za igru mora biti okružen ogradom visokom oko 75 cm, cijelom u istoj tamnoj boji koja ga odvađa od susjednih prostora za igru i gledatelja.
- 3.2.3.4. Na svjetskom prvenstvu, olimpijskim i paraolimpijskim igrama jačina svjetla mjerena iznad površine igranja mora biti najmanje 1000 luxa jednolično iznad cijele površine igranja, a najmanje 500 luxa bilo gdje u prostoru za igru; na ostalim natjecanjima jačina svjetla mora biti najmanje 600 luxa jednolično iznad površine igranja i najmanje 400 luksa bilo gdje u prostoru za igranje.
- 3.2.3.5. Kada se igra na više stolova, jačina svjetla mora biti ista iznad svih stolova, a jačina svjetla u dvorani u kojoj se igra ne smije biti veća od najmanje jačine svjetla u prostoru za igru.
- 3.2.3.6. Izvor svjetla ne smije biti niži od 5 m iznad poda.
- 3.2.3.7. Pozadina mora biti općenito tamna, bez blještećih izvora svjetlosti ili prodiranja danje svjetlosti kroz nepokrivene prozore ili druge otvore.
- 3.2.3.8. Pod ne smije biti svijetle boje, ne smije reflektirati svjetlo i ne smije biti klizav, a površina poda ne smije biti od cigle, keramike, betona ili kamena; ali pod može biti od betona za natjecanja u kolicima.
- 3.2.3.8.1 Na svjetskom prvenstvu, olimpijskim i paraolimpijskim igrama pod mora biti od drva ili od vrste sintetičkog materijala kojeg je odobrio ITTF.
- 3.2.4. **Kontrola reketa**
- 3.2.4.1. Odgovornost svakog igrača je da osigura da su obloge reketa pričvršćene na plohu reketa ljepilima koja ne sadrže štetna hlapljiva otapala.
- 3.2.4.2. Centar za kontrolu reketa će se organizirati na svim ITTF Svjetskim prvenstvima, Olimpijskim i Paraolimpijskim igrama kao i na određenom broju ITTF svjetskim i juniorskim natjecanjima, a mogu se organizirati i na Kontinentalnim i Regionalnim natjecanjima.
- 3.2.4.2.1 Centar za kontrolu reketa će testirati reket, prema propisima i postupku ustanovljenom od Izvršnog Komiteta prema preporuci Komiteta za opremu i Komiteta za suce i vrhovne suce, da potvrde da reketi odgovaraju svim ITTF propisima uključujući, debljinu obloge reketa, ravninu i prisutnost štetnih hlapljivih tvari.
- 3.2.4.2.2 Kontrola reketa vršiti će se nakon susreta samo ako igrač ne podnese reket na kontrolu prije susreta, ali od četvrtfinala kontrola reketa će se vršiti prije svih susreta na pojedinačnim natjecanjima i izabranim pojedinačnim susretima na svim momčadskim utakmicama.
- 3.2.4.2.3 Reketi koji ne prođu na testu za kontrolu reketa prije susreta ne mogu se koristiti ali mogu biti zamijenjeni sa drugim reketom koji će se testirati nakon susreta. U slučaju kad reketi, određeni nasumično, ne prođu na testu za kontrolu reketa poslije utakmice, prekršitelj podliježe kazni.
- 3.2.4.2.4 Svi igrači imaju pravo dobrovoljno dati reket na pregled prije susreta bez kazne.
- 3.2.4.3 Nakon 4 sakupljena nedostatka bilo koje vrste na kontroli reketa u razdoblju od četiri godine, igrač može završiti natjecanje, ali slijedeći Izvršni komitet suspendirati će prekršitelja na 12 mjeseci.
- 3.2.4.3.1 ITTF će pismeno obavjestiti suspendiranog igrača o takvoj suspenziji.
- 3.2.4.3.2 Suspendirani igrač se može žaliti Sudu za sportske presude u roku od 21 dana od primitka pisma o suspenziji. Ako je takva žalba podnesena, igračeva suspenzija ostaje na snazi.

- 3.2.4.4 ITTF će voditi popis svih prekršaja na kontroli reketa sa stupanjem na snagu od 01. rujna 2010.
- 3.2.4.5 Dobro zračeni prostor mora biti predviđen za ljepljenje obloga reketa, a tekuća ljepila ne smiju se upotrebljavati nigdje u dvorani.
Pod „dvoranom“ se podrazumijeva dio građevine koji se koristi za stolni tenis i njegove povezane aktivnosti, objekti i javni prostor.
- 3.2.5. Propagandne poruke i oznake**
- 3.2.5.1. Unutar prostora za igru propagandne poruke se mogu nalaziti samo na opremi i priboru navedenom u točki 3.2.3.2. i ne smije biti dodatnih panoa.
- 3.2.5.1.1 **Propagandne poruke ili oznake u ili blizu prostora za igru neće biti za duhanske proizvode, alkoholne napitke, opojne droge ili nezakonite proizvode i biti će bez rasne diskriminacije, straha od stranaca, spola, vjere, fizičkih nemogućnosti ili drugih oblika ograničenja.**
- 3.2.5.2. Na olimpijskim i paraolimpijskim igrama propagandne poruke na opremi za igranje, odjeći za igranje i sudačkoj odjeći bit će u skladu sa propisima MOK-a i MPK-a.
- 3.2.5.3. **S iznimkom LED (diode slabe emisije) propagandnih poruka na stranama ograda prostora za igru, fluorescentne, iluminirajuće ili sjajne boje ne mogu se koristiti nigdje u prostoru za igru i osnovna boja ograda ostati će tamna.**
- 3.2.5.3.1 **Propagandne poruke na ogradama za vrijeme utakmice ne smiju se mijenjati iz tamne u svijetlu i obratno.**
- 3.2.5.3.2 **LED propagandne poruke na ogradama ne smiju biti presvijetle da ne ometaju igrače za vrijeme utakmice i neće se mijenjati kada je lopta u igri.**
- 3.2.5.3.3 **LED propagandne poruke ne smiju se koristiti bez prethodnog odobrenja ITTF-a.**
- 3.2.5.4. Natpisi ili znakovi na unutarnjoj strani ograda moraju biti jasno drugačiji od boje lopte kojom se igra, niti više od dvije boje, a visina im ne smije prelaziti 40 cm.
- 3.2.5.5. Oznake na podu moraju biti jasno drugačije od boje lopte kojom se igra.
- 3.2.5.6. **Na podu prostora za igru mogu biti do četiri propagandne poruke, po jedna na svakom kraju, svaka površine do 5 m², i na svakoj strani stola, svaka površine do 2,5 m²; one ne smiju biti udaljene manje od 1 m od ograde, a one na krajevima ne smiju biti više od 2 m od ograde.**
- 3.2.5.7. Na svakoj strani polovice stola, kao i na kraju stola, može biti po jedna stalna propagandna poruka proizvođačevog ili dobavljačevog imena ili simbola i jedna privremena propagandna poruka, i svaka može biti ukupne duljine do 60 cm. Privremene propagandne poruke moraju biti jasno odvojene od bilo kojih stalnih propagandnih poruka; one ne smiju biti za drugog dobavljača stolnoteniske opreme i ne smiju biti propagandne poruke, logo, naziv stola ili naziv proizvođača ili dobavljača stola na konstrukciji stola, osim ako je proizvođač ili dobavljač stola glavni sponzor natjecanja.
- 3.2.5.8. **Propagandne poruke na mreži moraju biti jasno različite od boje lopte kojom se igra, i ne smiju biti bliže od 3 cm od vrpce uz vrh mreže i ne smiju ometati pogled kroz mrežu.**
- 3.2.5.9. Propagandne poruke na sudačkim stolovima ili na drugom inventaru unutar prostora za igru mogu imati površinu od 750 cm² na svakoj strani.
- 3.2.5.10. Propagandne poruke na odjeći za igranje ograničene su na:
- 3.2.5.10.1. Zaštitni znak proizvođača, simbol ili ime površine do 24 cm²;
- 3.2.5.10.2. Ne više od 6 jasno odijeljenih propagandnih poruka, uključene u ukupnu površinu do 600 cm², na prednjem dijelu, na strani ili ramenima majice, sa ne više od 4 propagandne poruke na prednjem dijelu;

- 3.2.5.10.3. Ne više od 2 propagandne poruke ukupne površine do 400 cm² na stražnjoj strani majice;
- 3.2.5.10.4. Ne više od dvije propagandne poruke ukupne površine do 120 cm² samo na prednjem dijelu i na stranama hlačica ili suknje.
- 3.2.5.11. Propagandne poruke na brojevima mogu biti ukupne površine do 100 cm².
- 3.2.5.12. Propagandne poruke na odjeći suca mogu biti ukupne površine do 40 cm².
- 3.2.5.13. Na odjeći igrača ili brojevima ne smije biti propagandnih poruka za duhanske proizvode, alkoholna pića ili opojne droge.

3.2.6 **Doping kontrola**

- 3.2.6.1 Svi igrači koji sudjeluju na međunarodnim natjecanjima, uključujući i juniorska natjecanja, biti će podložni doping kontroli od ITTF-a, svojeg nacionalnog saveza i bilo koje druge antidoping organizacije odgovorne za kontrolu na natjecanjima na kojima oni sudjeluju.

3.3. **SLUŽBENE OSOBE**

3.3.1. **Vrhovni sudac**

- 3.3.1.1. Za svako natjecanje mora se odrediti vrhovni sudac, a o njegovom imenu i mjestu gdje se nalazi moraju se upoznati sudionici, a kad je potrebno i kapetani momčadi.
- 3.3.1.2. Vrhovni sudac odgovoran je za:
 - 3.3.1.2.1. provođenje ždrijeba;
 - 3.3.1.2.2. satnicu natjecanja po vremenu i stolovima;
 - 3.3.1.2.3. određivanje sudaca;
 - 3.3.1.2.4. provođenje "briefinga" (savjetovanja) za suce prije natjecanja;
 - 3.3.1.2.5. provjeravanje prava nastupa igrača;
 - 3.3.1.2.6. odlučivanje da li igra može biti prekinuta zbog iznenadne smetnje;
 - 3.3.1.2.7. odlučivanje da li igrači mogu napustiti prostor za igru za vrijeme susreta;
 - 3.3.1.2.8. odlučivanje da li se određeno vrijeme za zagrijavanje može produljiti;
 - 3.3.1.2.9. odlučivanje da li igrači mogu nositi trenirku za vrijeme igre;
 - 3.3.1.2.10. odlučivanje o svim pitanjima tumačenja pravila ili propisa, uključujući ispravnost odjeće, opreme za igru i uvjeta za igru;
 - 3.3.1.2.11. odlučivanje da li i gdje se igrači mogu zagrijavati za vrijeme iznenadnog prekida igre;
 - 3.3.1.2.12. provođenje disciplinskih mjera zbog nedoličnog ponašanja ili drugih kršenja propisa;
- 3.3.1.3. Kad se, uz suglasnost rukovodstva natjecanja, bilo koja dužnost vrhovnog suca prenese na druge osobe, o odgovornosti kao i o mjestu gdje se te osobe nalaze moraju biti upoznati sudionici, a kad je potrebno i kapetani momčadi.
- 3.3.1.4. Vrhovni sudac, ili zamjenik za vrijeme njegove odsutnosti, moraju biti prisutni za vrijeme čitavog natjecanja.
- 3.3.1.5. Kad vrhovni sudac misli da je potrebno, može u svako vrijeme zamijeniti suca, pomoćnog suca ili brojača udaraca, ali ne može izmijeniti već donesenu odluku suca ili pomoćnog suca iz njihove nadležnosti.
- 3.3.1.6. Igrači će biti pod nadležnošću vrhovnog suca od trenutka dolaska do trenutka odlaska iz dvorane za natjecanje.

3.3.2. **Sudac, pomoćni sudac i brojač udaraca**

- 3.3.2.1. Za svaki susret odredit će se sudac i pomoćni sudac.
- 3.3.2.2. Sudac će sjediti ili stajati u liniji mreže, a pomoćni sudac će sjediti nasuprot njemu, na drugoj strani stola.

- 3.3.2.3. Sudac će biti odgovoran za:
- 3.3.2.3.1. ispitivanja prihvatljivosti opreme i uvjeta za igru i obavještanje vrhovnog suca o svakoj nepravilnosti;
 - 3.3.2.3.2. da nasumce izabere loptu kao što je predviđeno u 3.4.2.1.1. i 3.4.2.1.2.;
 - 3.3.2.3.3. provođenje ždrijeba za izbor serviranja, primanja i strana;
 - 3.3.2.3.4. odlučivanje da li se zahtjevi iz pravila o servisu mogu ublažiti zbog fizičke nesposobnosti;
 - 3.3.2.3.5. kontrolu reda serviranja, primanja i strana i ispravljanje svake greške;
 - 3.3.2.3.6. odlučivanje o svakoj igri da li se broji kao poen ili je ponavljanje;

 - 3.3.2.3.7. objavljivanje rezultata prema navedenoj proceduri;
 - 3.3.2.3.8. primjenu ekspeditivnog sistema u odgovarajuće vrijeme;
 - 3.3.2.3.9. održavanje kontinuiteta igre;
 - 3.3.2.3.10. djelovanje zbog kršenja propisa o savjetima i ponašanju.
 - 3.3.2.3.11. ždrijebanje koji igrač, par ili momčad trebaju promijeniti svoju majicu, kada protivnički igrači ili momčadi imaju sličnu majicu a ne mogu se dogovoriti tko će je promijeniti;
 - 3.3.2.3.12. osiguranje da su samo ovlaštene osobe u prostoru za igru.

 - 3.3.2.4. Pomoćni sudac će
 - 3.3.2.4.1. odlučiti da li je lopta taknula rub površine igranja koji je najbliži njemu.
 - 3.3.2.4.2. obavijestiti suca o kršenju propisa o savjetima i ponašanju;
 - 3.3.2.5. Sudac ili pomoćni sudac mogu:
 - 3.3.2.5.1. odlučiti da je igračev servis neispravan;
 - 3.3.2.5.2. odlučiti da je lopta, kod inače dobro izvedenog servisa, taknula komplet mreže prilikom prolaska preko ili oko nje;
 - 3.3.2.5.3. odlučiti da je igrač ometao put lopti;
 - 3.3.2.5.4. odlučiti da su uvjeti za igru narušeni tako da je to moglo utjecati na ishod igre;
 - 3.3.2.5.5. mjeriti vrijeme zagrijavanja, igre i prekida.
 - 3.3.2.6. Pomoćni sudac ili posebna službena osoba, mogu brojati udarce primatelja (igrača ili para) kada je primijenjen ekspeditivni sistem;
 - 3.3.2.7. Odluku koju je donio pomoćni sudac prema članku 3.3.2.5. ne može poništiti sudac.
 - 3.3.2.8. Igrači će biti pod nadležnošću suca od trenutka dolaska do trenutka odlaska iz prostora za igru.

 - 3.3.3. **Žalbe**
 - 3.3.3.1. Nikakav sporazum između igrača u pojedinačnom natjecanju ili sporazum kapetana ekipa u ekipnom natjecanju ne može izmijeniti odluku po pitanju činjenice za koju je odgovorna službena osoba, pitanje tumačenja pravila ili propisa za koje je odgovoran vrhovni sudac, niti o drugim pitanjima vezanim uz turnir ili vođenje utakmice iz nadležnosti rukovodstva natjecanja.
 - 3.3.3.2. Ne može se uložiti žalba vrhovnom sucu protiv odluke vezane uz činjenicu za koju je odgovorana službena osoba, niti rukovodstvu natjecanja za tumačenje pravila ili propisa za što je odgovoran vrhovni sudac.
 - 3.3.3.3. Može se uložiti žalba vrhovnom sucu protiv odluke službene osobe u vezi s tumačenjem pravila ili propisa, a tad će odluka vrhovnog suca biti konačna.

- 3.3.3.4. Može se uložiti žalba rukovodstvu natjecanja protiv odluke vrhovnog suca o pitanju vezanom uz turnir ili uz vođenje utakmice, koje nije regulirano pravilima ili propisima, a tada će odluka rukovodstva natjecanja biti konačna.
- 3.3.3.5. U pojedinačnom natjecanju, žalbu može uložiti samo igrač koji sudjeluje u susretu u kojoj je došlo do spora, a u ekipnom natjecanju samo kapetan ekipe koja sudjeluje u susretu u kojem je došlo do spora.
- 3.3.3.5.1. Ime kapetana ekipe (igrajućeg ili neigrajućeg) mora biti naznačeno sucu unaprijed.
- 3.3.3.6. Pitanje tumačenja pravila ili propisa, koje je proisteklo iz odluke vrhovnog suca, ili pitanje vezano uz turnir ili vođenje utakmice proisteklo iz odluke rukovodstva natjecanja, može iznijeti samo igrač ili kapetan momčadi koji imaju pravo na žalbu, putem svog matičnog saveza, na razmatranje Komitetu za pravila ITTF-a.
- 3.3.3.7. Komitet za pravila će donijeti nputak kao smjernicu za buduće odluke, a taj nputak isto podliježe žalbi koju će savez podnijeti Kolegiju direktora ili Generalnoj skupštini, ali to neće utjecati na konačnu odluku donesenu od vrhovnog suca ili rukovodstva natjecanja.

3.4. RUKOVOĐENJE IGROM

3.4.1. Brojanje

- 3.4.1.1. Sudac će objaviti rezultat odmah nakon izlaska lopte iz igre nakon dovršetka poena, odnosno čim to bude moguće.
- 3.4.1.1.1. Prilikom objavljivanja rezultata za vrijeme seta, sudac će najprije objaviti broj osvojenih poena igrača ili para koji će slijedeći servirati, a zatim broj poena protivničkog igrača ili para.
- 3.4.1.1.2. Na početku seta i kada se mijenja server, sudac će pokazati slijedećeg servera, i može nakon objavljivanja rezultata imenovati slijedećeg servera.
- 3.4.1.1.3. Na kraju seta sudac će objaviti broj osvojenih poena pobjedničkog igrača ili para koji će slijediti broj osvojenih poena poraženog igrača ili para i može tada imenovati pobjedničkog igrača ili par.
- 3.4.1.2. Dodatno uz uzvikivanje rezultata, sudac može koristiti signale rukama da pokaže svoje odluke.
- 3.4.1.2.1. Kada je poen dosuđen, sudac može podignuti svoju ruku koja je bliže igraču ili paru koji je osvojio poen tako da je nadlaktica u horizontalnom položaju, a podlaktica u vertikalnom položaju sa zatvorenom šakom uvis.
- 3.4.1.2.2. Kada se zbog bilo kojeg razloga igra ponavlja, sudac može podignuti ruku iznad glave, da pokaže da je igra prekinuta.
- 3.4.1.3. Rezultat, a u ekspeditivnom sistemu i broj udaraca, uzvikivat će se na engleskom ili na bilo kojem jeziku razumljivom za oba igrača ili para kao i za suca.
- 3.4.1.4. Rezultat će se pokazivati na mehaničkim ili električnim pokazivačima, tako da je jasno vidljiv igračima i gledateljima.
- 3.4.1.5. Kada je igrač opomenut za neprimjereno ponašanje, žuta oznaka će se staviti na ili kraj pokazivača rezultata.

3.4.2. Oprema

- 3.4.2.1. Igrači neće vršiti izbor lopte u prostoru za igru.
- 3.4.2.1.1. Gdje god je to moguće, igračima će se pružiti mogućnost odabira jedne ili više lopti prije nego što uđu u prostor za igranje, a susret će se igrati s jednom od tih lopti koju će sudac izabrati nasumce.
- 3.4.2.1.2. Ako lopta nije odabrana prije nego što su igrači ušli u prostor za igru, susret će se igrati s loptom koju će sudac uzeti nasumce iz kutije koja je određena za natjecanje.

- 3.4.2.1.3. Ako je lopta oštećena za vrijeme susreta, mora se zamijeniti drugom od onih izabраниh prije susreta ili ako takvih nema, jednom koju će sudac nasumce uzeti iz kutije koja je određena za natjecanje.
- 3.4.2.2. Obloga reketa se mora upotrebljavati kao što je odobrena od ITTF-a bez bilo kakvih fizičkih, kemijskih ili drugih tretiranja, koja mijenjaju igrača svojstva, trenje, izgled, boju, strukturu, površinu itd.; bez upotrebe dodataka.
- 3.4.2.3. Reket treba uspješno proći sve parametre testa za kontrolu reketa.
- 3.4.2.4. Reket se ne smije zamijeniti u pojedinačnom susretu ukoliko nije slučajno tako oštećen da se više ne može koristiti; ukoliko se to desi oštećeni reket će se odmah zamijeniti s drugim reketom koji je igrač donio u prostor za igru ili s reketom koji mu je dodan u prostor za igru.
- 3.4.2.5. Ako sudac ne odobri drugačije, igrači će ostaviti svoje rekete na stolu za vrijeme prekida; ali ako je reket pričvršćen za šaku, sudac će dozvoliti igraču da zadrži svoj reket za vrijeme prekida.
- 3.4.3. **Zagrijavanje**
- 3.4.3.1. Igračima je dozvoljeno zagrijavanje na stolu za igranje do dvije minute neposredno prije početka susreta, ali ne za vrijeme normalnih prekida; navedeno vrijeme zagrijavanja može biti produženo samo uz dozvolu vrhovnog suca.
- 3.4.3.2. Za vrijeme iznenadnog prekida igre, vrhovni sudac može dozvoliti igračima da se zagrijavaju na bilo kojem stolu, uključivši i stol na kojem se igra.
- 3.4.3.3. Igračima će se pružiti razumna prilika da ispituju i da se upoznaju s opremom koju će koristiti, ali im to ne daje automatski pravo da igraju više od nekoliko udaraca prije nego što se nastavi igra nakon izmjene oštećene lopte ili reketa.
- 3.4.4. **Prekidi igre**
- 3.4.4.1. Igra mora biti neprekinuta tijekom čitavog pojedinačnog susreta, osim kada je bilo koji igrač ovlašten:
- 3.4.4.1.1. na prekid do jedne minute između uzastopnih setova u pojedinačnom susretu;
- 3.4.4.1.2. na kraće prekide za brisanje nakon svakih 6 poena od početka svakog seta, kao i za vrijeme promjene strana u zadnjem mogućem setu pojedinačnog susreta.
- 3.4.4.2. Igrač ili par ima pravo na stanku ("time-out") do jedne minute za vrijeme pojedinačnog susreta.
- 3.4.4.2.1. U pojedinačnom natjecanju zahtjev za stanku može zatražiti igrač, par ili određeni savjetnik; u momčadskom natjecanju zahtjev može postaviti igrač, par ili kapetan momčadi.
- 3.4.4.2.2. Ako se igrač ili par i savjetnik ili kapetan ne slažu da li je stanka zatražena, konačnu odluku donijeti će igrač ili par u pojedinačnom natjecanju, odnosno kapetan u momčadskom natjecanju.
- 3.4.4.2.3. Zahtjev za stanku može se zatražiti jedino između poena u setu, a pokazuje se pravljenjem znaka "T" pomoću ruku.
- 3.4.4.2.4. Kada primi valjan zahtjev za stanku, sudac će prekinuti igru i pokazati bijeli karton sa rukom koja je na strani igrača ili para koji je zatražio stanku; bijeli karton ili drugi odgovarajući marker će se staviti na stranu stola toga igrača ili para.
- 3.4.4.2.5. Bijeli karton ili marker će se ukloniti i igra će se nastaviti kada je igrač ili par koji je zatražio stanku spreman za nastavak ili kada je istekla jedna minuta, ovisno što je prije.
- 3.4.4.2.6. Ako je valjan zahtjev za stankom primljen istovremeno od ili u ime oba igrača ili para, igra će se nastaviti kada su oba igrača ili para spremna za nastavak ili kada je istekla jedna minuta, ovisno što je prije, i niti jedan igrač ili par neće više imati pravo na stanku za vrijeme tog pojedinačnog susreta.

- 3.4.4.3. Neće biti prekida između uzastopnih susreta u momčadskoj utakmici, osim kada igrač koji mora igrati u uzastopnim susretima može zatražiti prekid do pet minuta između tih susreta.
- 3.4.4.4. Vrhovni sudac može dozvoliti prekid igre u najkraćem mogućem trajanju, ali ni u kom slučaju dulje od 10 minuta, ako je igrač privremeno onesposobljen nesretnim slučajem, pod uvjetom da po mišljenju vrhovnog suca time nije oštećen protivnički igrač ili par.
- 3.4.4.5. Prekid se neće dopustiti ukoliko je nesposobnost za igru postojala ili se mogla očekivati na početku susreta, odnosno ako je nastala uslijed normalnih napora igre; nesposobnost kao na pr. grč ili iscrpljenost nastala trenutnim stanjem igrača ili načinom igre, ne opravdava prekid igre, koji može biti dopušten samo za nesposobnost nastalu nesretnim slučajevima, kao na pr. zbog pada.
- 3.4.4.6. Ako bilo tko u prostoru za igru krvari, igra će biti automatski prekinuta i neće se nastaviti dok se ozlijeđenoj osobi ne pruži medicinska pomoć i dok svi tragovi krvi nisu uklonjeni iz prostora za igru.
- 3.4.4.7. Igrač će ostati u ili blizu prostora za igru za vrijeme čitavog pojedinačnog susreta, osim uz dopuštenje vrhovnog suca; za vrijeme prekida između setova i stanki igrač mora ostati u prostoru do tri metra od prostora za igru, pod nadzorom suca.

3.5. **DISCIPLINSKE ODREDBE**

3.5.1. **Savjeti**

- 3.5.1.1. U momčadskom natjecanju igrači mogu primiti savjete od bilo koga tko je ovlašten da bude u prostoru za igru.
- 3.5.1.2. U pojedinačnom natjecanju igrač ili par mogu primiti savjete samo od jedne osobe unaprijed imenovane sucu, osim kada su igrači para iz raznih saveza, kada svaki može odrediti jednog savjetnika, ali u odnosu na članke 3.5.1. i 3.5.2. ta dva savjetnika tretirati će se kao jedan; ako neovlaštena osoba daje savjete, sudac će joj pokazati crveni karton i udaljiti je od prostora za igru.
- 3.5.1.3. Igrači mogu primiti savjete samo za vrijeme prekida između setova ili za vrijeme drugih odobrenih prekida, a ne između dovršenog zagrijavanja i početka susreta; ako bilo koja ovlaštena osoba daje savjete u drugo vrijeme, sudac će pokazati žuti karton i upozoriti je da svaki takav daljnji prijestup povlači odstranjenje od prostora za igru.
- 3.5.1.4. Nakon što je bilo dano upozorenje (žuti karton) i ako u istom momčadskom susretu ili u istom susretu pojedinačnog natjecanja bilo tko da savjet nelegalno, sudac će mu pokazati crveni karton i udaljiti ga od prostora za igru, bez obzira da li je ta osoba prije bila opomenuta (žuti karton).
- 3.5.1.5. U momčadskom susretu udaljeni savjetnik nema se pravo vratiti, osim kada treba igrati, i njega ne može zamijeniti drugi savjetnik do kraja momčadskog susreta; u pojedinačnom susretu nema pravo povratka do kraja pojedinačnog susreta.
- 3.5.1.6. Ako udaljeni savjetnik odbija napustiti prostor, ili se vrati prije kraja susreta, sudac će prekinuti susret i obavijestiti vrhovnog suca.
- 3.5.1.7. Ovi propisi će se primjeniti samo na savjete za igru, i neće spriječiti igrača ili kapetana od ulaganja opravdane žalbe niti da se igrač savjetuje s predstavnikom svoga saveza ili prevoditeljem za objašnjenje sudačke odluke.

3.5.2. **Neprijemeno ponašanje**

- 3.5.2.1. Igrači i treneri ili drugi savjetnici će se suzdržati od ponašanja koje može negativno utjecati na protivnika, vrijeđati gledatelje ili štetiti ugledu igre, kao na pr. upotreba pogrdnih riječi, namjerno razbijanje lopte ili izbacivanje lopte izvan prostora za igru, udaranje stola ili ograde i nepoštivanje službenih osoba.

- 3.5.2.2. Ako u bilo kojem trenutku igrač, trener ili drugi savjetnik učini ozbiljan prekršaj, sudac će prekinuti igru i odmah prijaviti vrhovnom sucu; za manje prekršaje sudac može za prvi put pokazati žuti karton i upozoriti prekršitelja da je svako ponavljanje podložno kazni.
- 3.5.2.3. Osim kao što je predviđeno u 3.5.2.2. i 3.5.2.5., ako igrač koji je bio opomenut učini drugi prekršaj u istom pojedinačnom ili momčadskom susretu, sudac će dodijeliti jedan poen njegovom protivniku, a za daljnji prekršaj dva poena, svaki puta dižući žuti i crveni karton zajedno.
- 3.5.2.4. Ako se igrač, protiv kojeg su već dodijeljena 3 kaznena poena u istom pojedinačnom ili momčadskom susretu, nastavi neprimjereno ponašati, sudac će prekinuti igru i odmah izvijestiti vrhovnog suca.
- 3.5.2.5. Ako igrač za vrijeme pojedinačnog susreta promjeni svoj reket a da nije bio oštećen, sudac će prekinuti igru i izvijestiti vrhovnog suca.
- 3.5.2.6. Dobivena opomena ili kazna bilo kojeg igrača u paru odnosit će se na par, ali ne i na igrača koji nije počinio prekršaj u nastavnom pojedinačnom susretu istog momčadskog susreta; na početku susreta igre parova, par će se smatrati da je dobio višu od opomene ili kazne koju je dobio bilo koji igrač u istom momčadskom susretu.
- 3.5.2.7. Osim kao što je predviđeno u 3.5.2.2., ako trener ili drugi savjetnik koji je već bio opomenut učini slijedeći prekršaj u istom pojedinačnom ili momčadskom susretu, sudac će podignuti crveni karton i udaljiti ga od prostora za igru do kraja ekipnog susreta, a u pojedinačnom natjecanju do kraja pojedinačnog susreta.
- 3.5.2.8. Vrhovni sudac ima ovlast diskvalificirati igrača iz susreta, discipline ili čitavog natjecanja za ozbiljno nesportsko ili agresivno ponašanje, bez obzira da li je to prijavio sudac; tom prilikom će pokazati crveni karton.
- 3.5.2.9. Ako je igrač udaljen s dva susreta u momčadskom ili pojedinačnom natjecanju, on će biti automatski udaljen iz momčadskog ili pojedinačnog natjecanja.
- 3.5.2.10. Vrhovni sudac može udaljiti do kraja natjecanja svakoga tko je bio dva puta udaljen od prostora za igru za vrijeme tog natjecanja.
- 3.5.2.11. Ako je igrač diskvalificiran iz discipline ili natjecanja zbog bilo kojeg razloga, on će izgubiti dobiveni naslov, medalju, novčanu nagradu ili bodove za rang listu.
- 3.5.2.12. Slučajevi vrlo ozbiljnog neprimjerenog ponašanja prijavit će se savezu prekršitelja.

3.5.3. UZORNO PONAŠANJE

- 3.5.3.1. Igrači, treneri i službene osobe podupirati će svrhu uzornog ponašanja u sporta i zaštitu njegovog poštenja sa suzdržavanjem od bilo kakvog pokušaja utjecaja na dijelove natjecanja na način suprotan sportskom moralu.
- 3.5.3.1.1 Igrači će učiniti najviše što mogu da pobijede u susretu i neće odustati osim zbog bolesti ili povrede.
- 3.5.3.1.2. Igrači, treneri i službene osobe neće sudjelovati u bilo kojem obliku ili podršci klađenju ili kockanju na utakmice ili natjecanja sa kojima su povezani.
- 3.5.3.2. Bilo koji igrač koji namjerno prekrši ove principe bit će kažnjen kompletnim ili djelomičnim gubitkom novčane nagrade na natjecanjima sa novčanim nagradama i/ili sa suspenzijom sa ITTF natjecanja.
- 3.5.3.3. U slučaju da je potvrđeno sudjelovanje bilo kojeg savjetnika ili službene osobe očekuje se da će i odgovarajući nacionalni savez kazniti tu osobu.
- 3.5.3.4. Disciplinska komisija imenovana od Izvršnog odbora, koja se sastoji od četiri člana i predsjedavajućeg, odlučiti će da li je prekršaj učinjen i ako su potrebne odgovarajuće kazne; ova komisija odlučivati će u skladu sa uputama dobijenim od Izvršnog odbora.

- 3.5.3.5. Žalbu na odluku Disciplinske komisije može uložiti kažnjeni igrač, savjetnik ili službena osoba u roku od 15 dana Izvršnom odboru ITTF čija odluka po tom pitanju će biti konačna.

3.6. ŽDRIJEB ZA NATJECANJA NA ISPADANJE (K.O. SISTEM)

3.6.1. Slobodna mjesta i prednatjecanje

- 3.6.1.1. Kad se primjenjuje sistem igara na ispadanje, broj mjesta u prvom kolu uvijek će biti potencija broja 2.
- 3.6.1.1.1. Ako je broj mjesta veći od broja prijava, u prvom kolu će biti toliko slobodnih koliko nedostaje prijava.
- 3.6.1.1.2. Ako je broj mjesta manji od broja prijava, održat će se prednatjecanje (pretkola), tako da broj igrača iz prednatjecanja i broj ostalih prijavljenih igrača zajedno, čine traženi broj mjesta.
- 3.6.1.2. Slobodna će se mjesta u prvom kolu rasporediti što je moguće ravnomjernije, a postavljaju se nasuprot nositelja prema njihovom redosljedu.
- 3.6.1.3. Pretkola će se rasporediti što je moguće ravnomjernije, među polovine, četvrtine, osmine ili šesnaestine ždrijeba.

3.6.2. Postavljanje nositelja prema rang listi

- 3.6.2.1. Najviši na rang listi prijavljeni igrači, bit će postavljeni tako da se ne mogu sastati prije posljednjih kola natjecanja.
- 3.6.2.2. Broj prijavljenih koji će biti nositelji ne smije prijeći broj prijavljenika u prvom kolu natjecanja.
- 3.6.2.3. Najviše rangirani prijavljeni igrač postavit će se na vrh prve polovine ždrijeba, a drugi rangirani prijavljeni igrač na dno druge polovine. Ostali prijavljeni nositelji bit će ždrijebom postavljeni na određena mjesta, i to:
- 3.6.2.3.1. treći i četvrti rangirani prijavljeni igrači bit će ždrijebom postavljeni na kraju prve i na početku druge polovine;
- 3.6.2.3.2. peti do osmi rangirani prijavljeni igrači bit će ždrijebom postavljeni na kraju neparnih četvrtina ili na vrhu parnih četvrtina ždrijeba;
- 3.6.2.3.3. deveti do šesnaesti rangirani prijavljeni igrači bit će ždrijebom postavljeni na kraju neparnih osmina ili na vrhu parnih osmina ždrijeba;
- 3.6.2.3.4. sedamnaesti do tridesetdrugi rangirani prijavljeni igrači bit će ždrijebom postavljeni na kraju neparnih šesnaestina ili na vrhu parnih šesnaestina ždrijeba.
- 3.6.2.4. U momčadskom natjecanju na ispadanje samo najjača momčad jednog saveza može biti postavljena za nositelja prema rang listi.
- 3.6.2.5. Postavljanje nositelja vršit će se na osnovi posljednje rang liste ITTF-a, osim:
- 3.6.2.5.1. kad svi prijavljeni igrači izabrani za nositelje pripadaju istoj kontinentalnoj federaciji, prednost će imati posljednja rang lista te federacije;
- 3.6.2.5.2. kad su svi prijavljeni igrači izabrani za nositelje iz istog saveza, prednost će imati posljednja rang lista tog saveza.

3.6.3. Postavljanje nositelja prema prijavi saveza

- 3.6.3.1. Prijavljene igrači i parovi jednog saveza bit će, koliko je to moguće, raspoređeni tako da se ne mogu sastati prije posljednjih kola natjecanja.
- 3.6.3.2. Savezi će navesti prijavljene igrače i parove prema jačini, počevši s igračima koji su uključeni u rang listu za postavljanje nositelja prema redosljedu te liste.
- 3.6.3.3. Prijavljene i rangirane kao 1. i 2. bit će ždrijebane u različite polovine, a 3. i 4. u četvrtine u kojima se ne nalaze prva dvojica.

- 3.6.3.4. Prijavljeni i rangirani od 5. od 8. mjesta ždrijebat će se što je moguće ravnomjernije u osmine u kojime se ne nalaze prva četvorica.
- 3.6.3.5. Prijavljeni i rangirani od 9. do 16. mjesta ždrijebat će se što je moguće ravnomjernije u šesnaestine u kojima se ne nalaze više postavljeni igrači ili parovi i tako dalje dok svi prijavljeni ne budu raspoređeni.
- 3.6.3.6. Muški ili ženski par sastavljen od igrača iz različitih saveza smatrat će se parom saveza kojemu pripada višerangirani igrač na svjetskoj rang listi, ili ako nijedan igrač nije na toj rang listi, onda na odgovarajućoj rang listi kontinentalnog saveza; ukoliko nijedan igrač nije na svjetskoj ili kontinentalnoj rang listi, par će se smatrati članom saveza čija je momčad rangirana više na odgovarajućoj svjetskoj momčadskoj rang listi.
- 3.6.3.7. U mješovitim parovima sastavljenim od igrača raznih saveza, smatrat će se parom saveza kojemu pripada muški partner.
- 3.6.3.8. Alternativno, bilo koji par koji se sastoji od igrača iz različitih saveza može se smatrati parom oba saveza.
- 3.6.3.9. U kvalifikacijskim natjecanjima, prijavljeni igrači iz istog saveza, sve do broja kvalifikacijskih grupa, ždrijebat će se u odvojene skupine tako da su igrači što je više moguće odvojeni prema odredbama iz 3.6.3.3., 3.6.3.4. i 3.6.3.5.

3.6.4. **Izmjene**

- 3.6.4.1. Izmjene potpunog ždrijeba mogu se vršiti samo uz odobrenje odgovornog rukovodećeg odbora i, kada je to potrebno, uz suglasnost predstavnika neposredno zainteresiranih saveza.
- 3.6.4.2. Ždrijeb se može promijeniti jedino da se isprave greške i nesporazumi u obavijesti i prihvaćanju prijave, da se ispravi ozbiljna neravnoteža kao što je predviđeno u 3.6.5. ili da se uključe dodatni igrači ili parovi, kao što je navedeno u 3.6.6.
- 3.6.4.3. Ne može biti drugih izmjena osim potrebnih brisanja u ždrijebu jedne discipline, nakon što su započeli susreti te discipline; za primjenu ovog pravila kvalifikacijska natjecanja se smatraju odvojenom disciplinom.
- 3.6.4.4. Igrač se ne može brisati iz ždrijeba bez svog pristanka, osim zbog diskvalifikacije; takav pristanak mora biti dan osobno od igrača ako je prisutan ili od njegovog ovlaštenog predstavnika ako je odsutan.
- 3.6.4.5. Ne može se izvršiti izmjena u parovima ako su oba igrača prisutna i spremna za igru, ali povreda, bolest ili odsutnost jednog igrača može se prihvatiti kao razlog za izmjenu.

3.6.5. **Ponovni ždrijeb**

- 3.6.5.1. Osim kao što je navedeno u 3.6.4.2., 3.6.4.5. i 3.6.5.2., igrač ne smije biti pomaknut u ždrijebu s jednog mjesta na drugo i ako zbog bilo kojeg razloga ždrijeb postane ozbiljno neuravnotežen, kada god je to moguće disciplina mora biti kompletno ponovno ždrijebana.
- 3.6.5.2. Iznimno, gdje je neravnoteža nastala zbog odsutnosti nekoliko nositelja iz istog dijela ždrijeba, preostali nositelji mogu biti jedino ponovo poredani po rang listi i ponovo ždrijebani u mogućem okviru na mjesta nositelja, uzimajući u obzir sve dok je moguće zahtjeve za postavljanje nositelja prema prijavi Saveza.

3.6.6. **Dodaci**

- 3.6.6.1. Igrači koji nisu obuhvaćeni u prvobitnom ždrijebu mogu biti dodani naknadno, po odluci odgovornog rukovodećeg odbora i s pristankom vrhovnog suca.

3.6.6.2. Svako slobodno mjesto nositelja bit će prvo popunjeno prema rang listi ždrijebom najjačih novih igrača ili parova; bilo koji ostali igrači ili parovi bit će ždrijebani na prazna mjesta nastala odsutnošću ili diskvalifikacijom, a onda na druga slobodna mjesta osim onih kod postavljenih nositelja.

3.6.6.3. Svi igrači ili parovi, koji bi da su obuhvaćeni u prvobitnom ždrijebu bili izabrani za nositelje po redosljedu jačine, mogu biti ždrijebani samo na prazna mjesta nositelja.

3.7. ORGANIZACIJA NATJECANJA

3.7.1. **Ovlaštenja**

3.7.1.1. Pod uvjetom da se pridržava Statuta svaki savez na svom teritoriju može organizirati ili odobriti otvorene, zatvorene ili pozivne turnire ili može organizirati međunarodne utakmice.

3.7.1.2. Svake sezone savez može predložiti jedan seniorski, jedan juniorski i jedan veteranski otvoreni turnir kojeg će organizirati kao seniorsko, juniorsko ili veteransko otvoreno međunarodno prvenstvo.

3.7.1.3. Igrači iz učlanjenih Saveza ITTF-a, kada nastupaju na međunarodnim natjecanjima, mogu se natjecati samo na ITTF natjecanjima, ITTF odobrenim natjecanjima, ITTF registriranim natjecanjima preko njihovih nacionalnih saveza i ITTF priznatim natjecanjima preko njihovih Nacionalnih olimpijskih komiteta ili Nacionalnih paraolimpijskih komiteta. Sudjelovanje na bilo kojem drugom natjecanju može biti odobreno samo izvanrednom pisanom dozvolom igračevog nacionalnog saveza ili ITTF-a; dozvole igračima bit će promišljeno dane osim ako posebnu ili opću obavijest igračev nacionalni savez ili ITTF nije učinio uskraćivanjem sudjelovanja na jednom ili više natjecanja.

3.7.1.4. Igrač ili momčad ne može sudjelovati na međunarodnom natjecanju ako je suspendiran od svog saveza ili Kontinentalne federacije.

3.7.1.5. Nijedno natjecanje ne smije koristiti Svjetsku titulu bez dozvole ITTF, ili Kontinentalnu titulu bez dozvole odgovarajućeg Kontinentalnog saveza.

3.7.2. **Zastupanje**

3.7.2.1. Predstavnici svih saveza čiji igrači sudjeluju na otvorenom međunarodnom prvenstvu, imaju pravo sudjelovati na ždrijebu i moraju biti pitani za sve promjene ždrijeba ili za sve odluke o žalbama koje mogu direktno utjecati na njihove igrače.

3.7.3. **Prijave**

3.7.3.1. Propozicije za međunarodna otvorena prvenstva bit će upućene svim savezima najmanje 2 kalendarska mjeseca prije početka natjecanja i najmanje mjesec dana prije zaključenja prijave.

3.7.3.2. Sve predložene prijave saveza za otvorene turnire bit će prihvaćene, ali organizator ima pravo uvrstiti prijavljene u kvalifikacijska natjecanja; odlučujući o tome, organizator će uzeti u obzir važeće rang liste ITTF-a, kontinentalnih federacija kao i svaki redosljed prijave imenovanih od saveza.

3.7.4. **Discipline**

3.7.4.1. Otvorena međunarodna prvenstva moraju imati sljedeće discipline: muški pojedinačno, žene pojedinačno, muški parovi, ženski parovi, a mogu imati mješovite parove kao i međunarodno momčadsko natjecanje za reprezentacije saveza.

- 3.7.4.2. Na natjecanjima za svjetske naslove mlađi seniori moraju biti mlađi od 21, juniori mlađi od 18 i kadeti mlađi od 15 godina na 31. prosinac neposredno prije kalendarske godine u kojoj se natjecanje održava; navedena dobna ograničenja se preporučuju za odgovarajuće discipline na drugim natjecanjima.
- 3.7.4.3. Preporuča se da se momčadski susreti na otvorenim međunarodnim prvenstvima igraju po jednom od sistema navedenim u 3.7.6.; u prijavi ili u propozicijama mora biti naznačeno po kojem sistemu će se igrati.
- 3.7.4.4. Pojedinačne discipline će se igrati po sistemu ispadanja (K.O. sistem), dok se momčadske discipline i kvalifikacije pojedinačnih natjecanja mogu igrati po sistemu ispadanja ili po grupama.
- 3.7.5. **Natjecanja u grupama**
- 3.7.5.1. U grupi ili u natjecanju svaki sa svakim (round robin) svaki član grupe igrat će protiv svih članova grupe; dva boda dobit će za pobjedu, jedan za igrani ali izgubljeni susret, a ništa bodova za neigrani ili nedovršeni susret, a redoslijed u grupi odredit će se prvenstveno po broju osvojenih bodova. Ako je igrač diskvalificiran nakon susreta iz bilo kojeg razloga, smatrat će se da je izgubio susret, koji će biti registriran kao da je izgubio u neodigranom susretu .
- 3.7.5.2. Ako dva ili više članova grupe osvoje jednaki broj bodova, njihov redoslijed će se odrediti samo po rezultatima njihovih međusobnih susreta, uzimajući postepeno u obzir broj osvojenih bodova, odnos pobjeda i poraza u pojedinačnim susretima (za momčadsko natjecanje), setova i poena tako daleko dok se ne odredi redoslijed.
- 3.7.5.3. Ukoliko je nakon bilo kojeg koraka mjesto jednog ili više članova grupe određeno, a ostali su još uvijek izjednačeni, rezultati susreta u kojima su oni sudjelovali će se isključiti iz bilo kojih daljnjih kalkulacija potrebnih da riješe ostale jednakosti prema postupku u 3.7.5.1. i 3.7.5.2.
- 3.7.5.4. Ako nije moguće riješiti redoslijed primjenom postupka navedenom u 3.7.5.1., 3.7.5.2. i 3.7.5.3., redoslijed će se odrediti ždrijebom.
- 3.7.5.5. Osim ako Žiri drugačije ne odobri, ako će se u daljnje natjecanje kvalificirati jedan igrač ili momčad, posljednji susret u grupi igrat će se između igrača ili momčadi s rednim brojem 1 i 2, a ako će se u daljnje natjecanje kvalificirati dva igrača ili momčadi, posljednji susret će se igrati između igrača ili momčadi s rednim brojem 2 i 3, i tako dalje.
- 3.7.6. **Momčadska natjecanja**
- 3.7.6.1. Bolji u 5 susreta (novi Swaythling sistem, 5 pojedinačnih)
- 3.7.6.1.1. Momčad će se sastojati od tri igrača.
- 3.7.6.1.2. Redoslijed igranja je A:X, B:Y, C:Z, A:Y i B:X.
- 3.7.6.2. Bolji u 5 susreta (Corbillon kup sistem, 4 pojedinačna i 1 parovi)
- 3.7.6.2.1. Momčad će se sastojati od dva, tri ili četiri igrača.
- 3.7.6.2.2. Redoslijed igranja je A:X, B:Y, parovi, A:Y i B:X.
- 3.7.6.2.3. Na Para stolnoteniskim natjecanjima redoslijed igranja može biti kao u 3.7.6.2.2., osim što se igra parova može igrati posljednja.
- 3.7.6.3. Bolji u 5 susreta (Olimpijski sistem, 4 pojedinačna i 1 parovi)
- 3.7.6.3.1. Momčad će se sastojati od tri igrača; svaki igrač može igrati najviše dva pojedinačna susreta.
- 3.7.6.3.2. Redoslijed igranja je A:X, B:Y, parovi C, A ili B : Z, X ili Y, A ili B:Z, C:X ili Y.

- 3.7.6.4. Bolji u 7 susreta (6 pojedinačnih i 1 parovi)
- 3.7.6.4.1. Momčad će se sastojati od tri, četiri ili pet igrača.
- 3.7.6.4.2. Redosljed igranja je A:Y, B:X, C:Z, parovi, A:X, C:Y i B:Z.
- 3.7.6.5. Bolji u 9 susreta (9 pojedinačnih)
- 3.7.6.5.1. Momčad će se sastojati od tri igrača.
- 3.7.6.5.2. Redosljed igranja je A:X, B:Y, C:Z, B:X, A:Z, C:Y, B:Z, C:X i A:Y.
- 3.7.7. **Postupak za momčadsko natjecanje**
- 3.7.7.1. Svi igrači bit će izabrani od prijavljenih za natjecanje.
- 3.7.7.2. Ime kapetana momčadi (igrajućeg ili neigrajućeg) mora biti naznačeno sucu unaprijed.
- 3.7.7.3. Prije momčadskog susreta, pravo o izboru A, B, C ili X, Y, Z, odlučit će se ždrijebom, a kapetani će imenovati svoje momčadi vrhovnom sucu ili njegovom zamjeniku, označivši svakog igrača odgovarajućim slovom.
- 3.7.7.4. Parovi ne moraju biti imenovani do kraja prethodnog pojedinačnog susreta.
- 3.7.7.5. Momčadski susret je završen kada jedna momčad osvoji veći dio od mogućih pojedinačnih susreta.
- 3.7.8. **Rezultati**
- 3.7.8.1. Što je prije moguće nakon svršetka natjecanja ali ne kasnije od 7 dana, Savez organizator će poslati tajništvu ITTF-a i tajniku odgovarajuće Kontinentalne federacije detaljne rezultate, uključivši i poene, za međunarodne susrete, sve vrste Kontinentalnih i otvorenih međunarodnih natjecanja kao i završna kola nacionalnih prvenstava.
- 3.7.9. **Televizija i internetski prijenos (streaming)**
- 3.7.9.1. Natjecanja koja nisu svjetsko, kontinentalno prvenstvo, Olimpijske ili Paraolimpijske igre, mogu se prenositi putem TV samo uz dozvolu saveza s čijeg teritorija se prijenos vrši.
- 3.7.9.2. Sudjelovanje na međunarodnom natjecanju pretpostavlja suglasnost saveza gostujućih igrača za TV snimanje susreta; na natjecanjima za svjetsku, kontinentalnu, olimpijsku ili paraolimpijsku titulu takva suglasnost se pretpostavlja za prikazivanje bilo gdje uživo ili snimke za vrijeme trajanja natjecanja kao i tijekom jednog mjeseca nakon natjecanja.
- 3.7.9.3. Sav internetski prijenos ITTF natjecanja (sve kategorije) biti će predmet suglasnosti sa ITTF postupkom potvrđivanja internetskog prijenosa i pristojba Potvrde za internetski prijenos biti će naplaćena od nositelja prava odnosno natjecanja.
- 3.8. **MEĐUNARODNO PRAVO NASTUPA**
- 3.8.1. Pravo nastupa na natjecanjima za Olimpijsku titulu propisano je posebno u 4.5.1. i pravo nastupa na natjecanjima za Paraolimpijsku titulu propisano je posebno od MPK-a i 4.6.1.; dodatni propisi prava nastupa primjenjuju se za natjecanja za svjetske titule (4.1.3, 4.2.3, 4.3.6, 4.4.3)
- 3.8.2. Smatrat će se da igrač zastupa jedan savez ako je prihvatio da bude prijavljen od tog saveza i uzastopno sudjeluje na natjecanjima nabrojanim u 3.1.2.3. ili na regionalnim prvenstvima, osim na pojedinačnim natjecanjima na otvorenim međunarodnim prvenstvima.

- 3.8.3. Igrač je podoban da zastupa jedan Savez samo ako je državljanin zemlje u kojoj taj savez ima pravnu nadležnost, osim što igrač koji je zastupao jedan savez čiji nije bio državljanin u skladu sa prethodnim pravilima može zadržati to pravo nastupa.
- 3.8.3.1. Gdje igrači više od jednog saveza imaju isto državljanstvo, igrač može zastupati samo jedan od tih saveza, ako je rođen ili ima glavno boravište na teritoriju pod kontrolom tog saveza.
- 3.8.3.2. Igrač koji je podoban da zastupa više od jednog saveza ima pravo izabrati koji će savez zastupati.
- 3.8.4. Igrač je podoban da zastupa Kontinentalnu federaciju (1.18.1) na natjecanju kontinentalnih momčadi samo ako je podoban da zastupa učlanjeni savez te Kontinentalne federacije u skladu sa 3.8.3.
- 3.8.5. Igrač neće zastupati različite saveze unutar perioda od tri godine.
- 3.8.6. Savez može prijaviti za nastup igrača koji je pod njegovom nadležnošću (1.21) na sva pojedinačna natjecanja otvorenih međunarodnih prvenstava; takva prijava može biti naznačena u listama rezultata i ITTF publikacijama ali to neće utjecati na pravo nastupa tog igrača sukladno 3.8.2.
- 3.8.7. Igrač ili njegov savez mora, ako je to zatražio vrhovni sudac, podnijeti dokumentaciju o svojem pravu nastupa i svoju putovnicu.
- 3.8.8. Svaka žalba po pitanju prava nastupa bit će podnesena Komisiji za pravo nastupa, koja se sastoji od Izvršnog odbora, Predsjedavajućeg odbora za pravila, Predsjedavajućeg odbora za rang listu i Predsjedavajućeg sportske komisije, čija će odluka biti konačna.

SADRŽAJ

	Strana
POGLAVLJE 2.	
2.	3
2.1.	3
2.2.	3
2.3.	3
2.4.	3
2.5.	4
2.6.	5
2.7.	5
2.8.	5
2.9.	6
2.10.	6
2.11.	7
2.12.	7
2.13.	7
2.14.	7
2.15.	8
POGLAVLJE 3.	
3.	9
3.1.	9
3.1.1.	9
3.1.2.	9
3.2.	9
3.2.1.	9
3.2.2.	10
3.2.3.	10
3.2.4.	11
3.2.5.	12
3.2.6.	13
3.3.	13
3.3.1.	13
3.3.2.	13
3.3.3.	14
3.4.	15
3.4.1.	15
3.4.2.	15
3.4.3.	16
3.4.4.	16
3.5.	17
3.5.1.	17
3.5.2.	17
3.5.3.	18
3.6.	18
3.6.1.	18

3.6.2.	Postavljanje nositelja prema rang listi	19
3.6.3.	Postavljanje nositelja prema prijavi saveza	19
3.6.4.	Izmjene	20
3.6.5.	Ponovni ždrijeb	20
3.6.6.	Dodaci	20
3.7.	Organizacija natjecanja	21
3.7.1.	Ovlaštenja	21
3.7.2.	Zastupanje	21
3.7.3.	Prijave	21
3.7.4.	Discipline	21
3.7.5.	Natjecanje u grupama	22
3.7.6.	Momčadska natjecanja	22
3.7.7.	Postupak za momčadsko natjecanje	23
3.7.8.	Rezultati	23
3.7.9.	Televizija i internetski prijenos	23
3.8.	Međunarodno pravo nastupa	23